



REGULAMENTO 14ª COPA ANTÔNIO KIMURA - 2026

REGULAMENTO OFICIAL – COPA ANTONIO KIMURA DE TÊNIS DE MESA

CAPÍTULO I – DOS PARTICIPANTES E DAS INSCRIÇÕES

Art. 1º Para participar da COPA ANTONIO KIMURA, os atletas deverão, obrigatoriamente, cumprir os seguintes requisitos:

- I - Ser federado e confederado;
- II - Estar regularmente inscrito no evento;
- III - Estar com a anuidade da Taxa de Registro de Atleta (TRA) da Confederação Brasileira de Tênis de Mesa (CBTM) devidamente quitada e em dia.

Art. 2º As inscrições deverão ser realizadas impreterivelmente até a data limite publicada na plataforma oficial, observando-se as seguintes condições:

- I - Devem ser efetuadas exclusivamente pelos Clubes ou Entidades parceiras;
- II - Não serão aceitas outras formas de inscrição fora do sistema oficial;
- III - O formulário eletrônico deverá conter, obrigatoriamente: nome completo do atleta, categoria, País, Estado e Clube de origem.
- **Parágrafo único.** O convite do evento, informações complementares e este regulamento encontram-se à disposição no sítio eletrônico da Federação de Tênis de Mesa do Paraná (FTMP): <https://ftmp.com.br/>.

Art. 3º O clube ou entidade será totalmente responsabilizado civil, administrativa e penalmente por qualquer ato de seus representados que não esteja de acordo com a legislação brasileira vigente e com as normas deste regulamento.

CAPÍTULO II – DAS CATEGORIAS E FORMA DE DISPUTA

Art. 4º A competição será realizada em estrita conformidade com as regras da Federação Internacional de Tênis de Mesa (ITTF) e da Confederação Brasileira de Tênis de Mesa (CBTM), salvo o expressamente estabelecido neste regulamento.

Art. 5º O campeonato será disputado nas modalidades de Equipes, Equipes iniciante, Individual e individual iniciante, divididas nas seguintes categorias por idade e gênero:

- I - Masculino e Feminino (conforme idade): Sub-07, Sub-09, Sub-11, Sub-13, Sub-15, Sub-17 e Sub-19;
- II - Categoria Especial (Idade Livre): 01 (uma) Masculina e 01 (uma) Feminina;
- III - Absoluto Masculino: Classes A e D;
- IV - Absoluto Feminino: Classes A e C;
- V – Master feminino;



REGULAMENTO 14ª COPA ANTÔNIO KIMURA - 2026

- **VI** – Master masculino;
- **VII** – Master : 30, 40, 50, 60 e 70;
- **VIII** – Iniciantes individual: Sub 09 - Sub-11, Sub 15, Sub-17 e Sub 19 anos, e Idade Livre.(categoria iniciante só pode jogar na sua categoria e na equipe).
- **IX** - Iniciantes Equipe: Sub 09 - Sub-11, Sub 15, Sub-17 e Sub 19 anos, e Idade Livre.(categoria iniciante só pode jogar na sua categoria e na equipe).
- **Parágrafo único.** Na disputa por Equipes, cada clube poderá inscrever no máximo até 03 (três) equipes por categoria, adotando-se o sistema Meia Davis.

Art. 6º Cada atleta terá o direito de se inscrever e jogar em até:

- **I** - 01 (uma) Categoria Especial;
- **II** - 01 (uma) Competição por Equipes;
- **III** - 02 (duas) Categorias do Ranking (Exemplo: Infantil e Juvenil, ou Absoluto e V3/V4- V5/V6)...

CAPÍTULO III – DA PROGRAMAÇÃO E LOGÍSTICA

Art. 7º O cronograma oficial de jogos obedecerá aos seguintes horários e dias:

- **I - Sábado (14/11/2026):**
 - **a)** 08h00: Início geral / Competição por Equipes (Todas as categorias);
 - **b)** 13h00: Competição Individual (Todas as Iniciantes e as categorias Sub-07, Sub-11, Sub-15 e Sub-17);
 - **c)** 13h00: Categoria Especial.
- **II - Domingo (15/11/2026):**
 - **a)** 08h00: Início geral / Competição Individual (Sub-09, Sub-13, Sub-19, Absoluto, Master).

Art. 8º O prazo limite para inscrições, reservas de alojamento e alimentação expira em **30/10/2026**, devendo os canais oficiais serem utilizados conforme segue:

- **I - Inscrições: EM BREVE!**
- ou Página da Federação (<https://ftmp.com.br/>). Contato de suporte técnico com Edson: (55-45) 99902-3186;
- **II - Alojamento e Alimentação:** Solicitações via e-mail jeronimo_apj@hotmail.com ou telefone com Jerônimo: (55-45) 99934-6049.
- **§ 1º** O valor estipulado para a taxa de Alojamento é de R\$ 25,00 (vinte e cinco reais) por pessoa, por noite.



REGULAMENTO 14ª COPA ANTÔNIO KIMURA - 2026

- § 2º O valor estipulado para as Refeições do almoço com buffet é de R\$ 30,00 (trinta reais).
- § 2º O valor estipulado para o jantar de confraternização no sábado com buffet é de R\$ 50,00 (cinquenta reais).

CAPÍTULO IV – DOS VALORES E DO PAGAMENTO

Art. 9º As taxas de inscrição por modalidade ficam definidas com os seguintes valores:

- I - **Categoria Especial (Masculino/Feminino):** R\$ 100,00 (cem reais);
- II - **Categoria Individual:** R\$ 120,00 (cento e vinte reais) para uma categoria, e R\$ 160,00 (cento e sessenta reais) para inscrição em duas categorias;
- III - **Competição por Equipes:** R\$ 50,00 (cinquenta reais) por atleta.
- IV – **Competição individual iniciante:** R\$ 80,00 (oitenta reais) por atleta.
- **Parágrafo único.** Para a disputa de Equipes, é condição obrigatória que o atleta também esteja devidamente inscrito na modalidade Individual.

Art. 10. Todos os pagamentos deverão ser efetuados impreterivelmente até a data limite por meio da chave PIX especificada pela organização:

- I - **Chave PIX (CPF):** 78102073934
- II - **Beneficiário:** Edson Marroque

CAPÍTULO V – DA PREMIAÇÃO

Art. 11. A premiação da **Categoria Especial** (Masculino e Feminino de forma separada) será baseada no rateio financeiro, correspondendo a **80% do valor total arrecadado com as inscrições** da respectiva categoria, distribuído da seguinte forma:

- I - **1º Lugar:** 50% do rateio + Medalha;
- II - **2º Lugar:** 25% do rateio + Medalha;
- III - **3º Lugar (dois atletas):** 12,5% do rateio + Medalha para cada um.

Art. 12. A premiação das **demais categorias** obedecerá aos critérios abaixo:

- I - **Categorias Gerais:** Medalhas para o 1º lugar, 2º lugar e para os dois 3º lugares;
- II - **Categorias de Base (Sub-07 ao Sub-13 Individual):** Medalhas do 1º ao 6º lugar.

CAPÍTULO VI – DAS REGRAS TÉCNICAS E DA COMPETIÇÃO



REGULAMENTO 14ª COPA ANTÔNIO KIMURA - 2026

Art. 13. Caso uma prova (seja Individual ou por Equipe) registre menos de 03 (três) inscritos, ela será ofertada como **multi-classes** (junção de classes distintas em uma única chave), ocorrendo a premiação com base no resultado final obtido na competição unificada.

Art. 14. Na competição individual, caberá exclusivamente à Coordenação Técnica do evento a decisão de realizar as fases eliminatórias por grupos ou por simples eliminatória direta, baseando-se estritamente no número total de atletas confirmados.

Art. 15. O material de jogo oficializado para o evento obedecerá aos seguintes padrões técnicos:

- **I - Mesas:** Marca Hobby;
- **II - Bolas:** Modelo DHS – D 40+, de cor branca e com 40 mm de diâmetro, devidamente aprovadas pela ITTF.

Art. 16. O andamento das partidas Individuais e de Equipes seguirá os seguintes parâmetros:

- **I** - Serão incluídos nas chaves técnicas elaboradas pela organização todos os atletas confirmados, sem imposição de limite mínimo de participantes para as chaves individuais;
- **II** - As disputas do Individual ocorrerão em sistema de grupos de até 04 (quatro) atletas, classificando-se os 02 (dois) melhores de cada grupo para a fase de eliminatória simples (sujeito a alterações dependendo do número final de inscritos);
- **III** - Cada partida será decidida em sistema de melhor de 03 (três) sets vencedores de 11 (onze) pontos.
- **IV** – Na categoria de iniciantes as partidas serão melhor de 03 sets – 02 sets vencedores.

Art. 17. A competição por Equipes obedecerá às seguintes regras específicas:

- **I** - Será disputada em formato de Eliminatória Simples;
- **II** - É condição obrigatória a inscrição mínima de 02 (duas) equipes para a validação da categoria;
- **III** - O formato de confronto seguirá o Sistema "Marcel Corbillon" em melhor de 3 (três) jogos (dois jogos vencedores), na seguinte ordem:
 - **a)** Jogo 1: Dupla x Dupla
 - **b)** Jogo 2: A x X
 - **c)** Jogo 3: B x Y



REGULAMENTO 14ª COPA ANTÔNIO KIMURA - 2026

- **IV** - Os jogos serão em melhor de 3 (três) sets vencedores de 11 (onze) pontos;
- **V** - O critério para a definição dos cabeças de chave seguirá a classificação obtida no ano anterior pelos 4 (quatro) primeiros colocados.

CAPÍTULO VII – DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Art. 18. Em caso de empate porventura ocorrido entre três ou mais equipes ou atletas em quaisquer colocações, a decisão dar-se-á pela apuração dos resultados obtidos exclusivamente entre as partes empatadas, aplicando-se a fórmula matemática:

partidas pró

partidas pró + partidas contra

- **§ 1º** Perdurando o empate, adotar-se-á sucessivamente o mesmo critério matemático em relação aos "sets" e, posteriormente, aos pontos, nesta ordem.
- **§ 2º** Se o empate ocorrer apenas entre duas equipes ou dois atletas, o critério definitivo de desempate será o resultado do **confronto direto**.

CAPÍTULO VIII – DA PONTUAÇÃO GERAL (TROFÉU EFICIÊNCIA)

Art. 19. A Classificação Final para o Troféu Eficiência do Tênis de Mesa, por classe e sexo, dar-se-á pela soma total dos pontos obtidos nas disputas das categorias.

- **Parágrafo único.** Nas disputas por Equipes, a pontuação obtida será computada em dobro.

Art. 20. A pontuação por categoria fica estabelecida conforme a seguinte tabela oficial:

- **I - Campeão:** 13 pontos;
- **II - Vice-campeão:** 10 pontos;
- **III - 3º Colocado:** 07 pontos;
- **IV - 4º Colocado:** 07 pontos;
- **V - 5º Colocado:** 04 pontos;
- **VI - 6º Colocado:** 03 pontos;
- **VII - 7º Colocado:** 02 pontos;
- **VIII - 8º Colocado:** 01 ponto.



REGULAMENTO 14ª COPA ANTÔNIO KIMURA - 2026

CAPÍTULO IX – DO VESTUÁRIO E DA DISCIPLINA

Art. 21. Os uniformes deverão estar em estrita conformidade com as regras oficiais em vigor pela CBTM, aplicando-se as seguintes restrições:

- I - A camisa de jogo não poderá ser predominantemente na cor branca, tolerando-se apenas uma faixa de no máximo 10 mm na gola ou nas mangas;
- II - O calção ou bermuda não poderá ser na cor branca, listrado ou xadrez, excetuando-se faixas de no máximo 10 mm;
- III - Os uniformes de todos os atletas de um mesmo clube na disputa por equipes deverão ser idênticos em modelo e cor.
- **Parágrafo único.** O não cumprimento das regras de vestuário resultará no encaminhamento de relatório formal à Comissão de Ética para as devidas providências legais.

Art. 22. Os horários de início das partidas serão rigidamente determinados pelo Departamento Técnico do evento, ficando os atletas sujeitos às penalidades por atraso ou ausência.

- I - O W.O. será caracterizado quando o jogador não comparecer à mesa de jogo após a última chamada oficial emitida pelo coordenador da mesa;
- II - A vitória por W.O. deverá ser declarada formalmente pela organização;
- III - A ausência ou falta não justificada de um jogador em qualquer partida elimina-o automaticamente da competição, resultando no cancelamento de todos os pontos dos jogos já realizados por ele naquela etapa.

Art. 23. Os atletas que praticarem atitudes indisciplinadas antes, durante ou após o evento serão julgados de forma sumária pelo Tribunal de Justiça Desportiva da FTMP, que estará presente no local do evento.

CAPÍTULO X – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS e OMISSÕES

Art. 24. Os casos omissos ou não previstos expressamente neste documento serão resolvidos de forma soberana e definitiva pela Diretoria da Coordenação Técnica e Comissão Organizadora do Evento.